

Geysir- Quiz

Das einfache Frage- und Antwortspiel lässt die Schüler selbst überprüfen, was vom Besuch des Erlebniszentrums in Erinnerung geblieben ist. Gerade mit den Expertenfragen können die Schüler ihr gelerntes Wissen unter Beweis stellen.

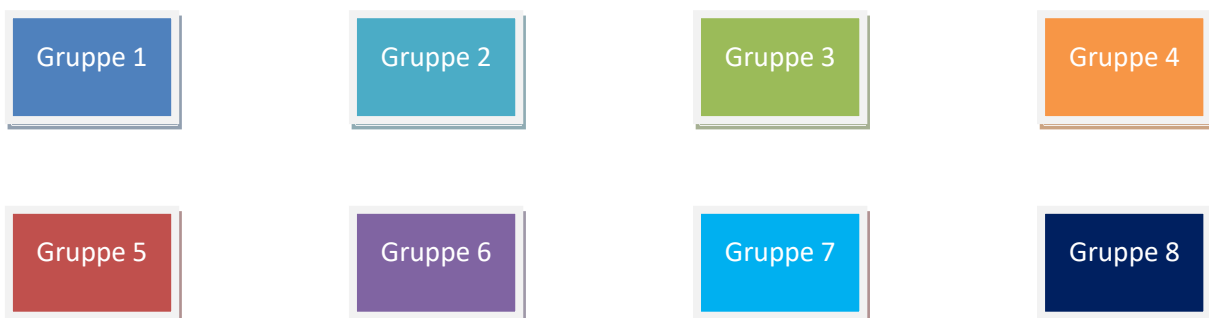
Den Gewinnern des Wettbewerbs winkt das Geysir-Diplom!

Auf den nachfolgenden Seiten finden Sie Kopiervorlagen für die Basis- und Master-Karten sowie für das Geysir-Diplom.

Schritt 1:

Die Klasse teilt sich in 8 bzw. bei geringer Klassenstärke in 4 Teams (Gruppen) auf. Ein Team besteht aus 3 – 5 Personen.

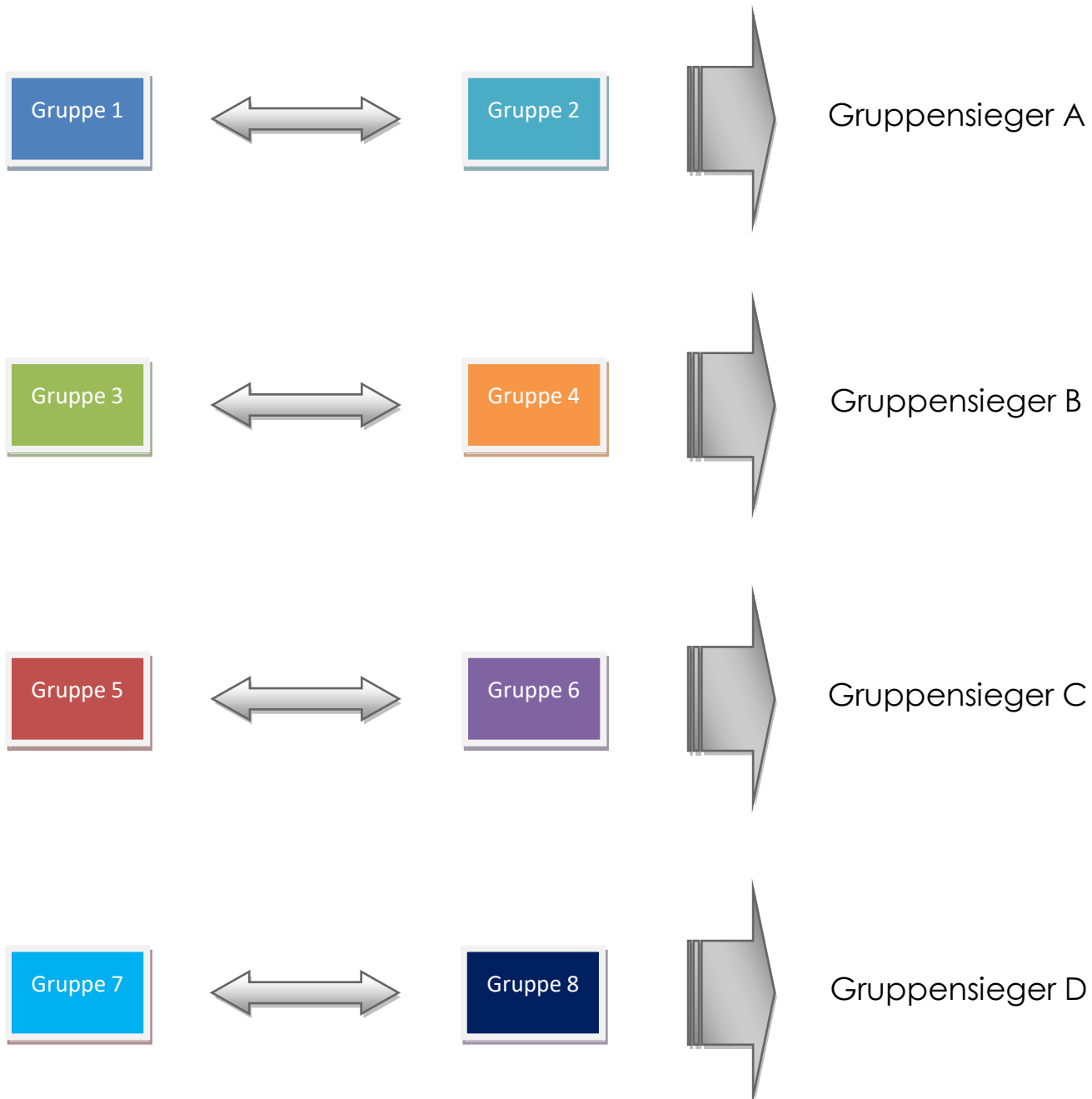
Jedes Team erstellt 8 leichte bis mittelschwere Fragen (= Basis-Karten) und 8 schwere bis sehr schwere Fragen (= Experten-Karten).



Schritt 2:

In der ersten Runde befragen sich jeweils 2 Gruppen mit den ausgearbeiteten **Basis-Karten**.

Regulär werden 4 Fragen gestellt, 2 Fragen dienen bei Punktgleichstand als Reserve für ein mögliches Stechen.



Schritt 3:

Im Halbfinale treten nun die Gruppensieger gegeneinander an.
Gespielt wird mit jeweils 2 **Basis-** und 2 **Expertenfragen**.

Bei Punktgleichheit wird zuerst mit einer **Basisfrage** und dann mit einer **Expertenfrage** gestochen.

Schritt 4:

Im Finale werden 4 **Expertenfragen** gespielt. Dabei steuern auch die in der ersten Runde und im Halbfinale unterlegenen Gruppen jeweils eine Expertenfrage bei.

Bei Punktgleichheit werden 2 **Expertenfragen** zum Stechen benutzt.

